トスカーナの戦い ルール説明書

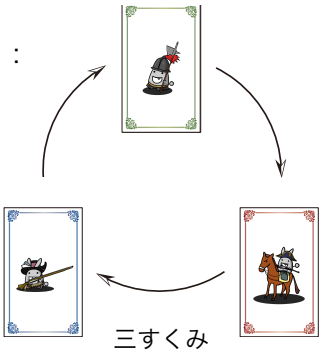
概要

トスカーナの戦いは2人用の対戦カードゲームです。カードを揃えて役を作り、相手の役と戦わせます。相手の耐久力を0にすれば勝ちです。入門・初級・中級・上級の4つのルールがあります。
コンポーネント：プレイ用カード20枚、指導者カード5枚、レファレンス1枚、クリップ6個

入門ルール

プレイヤー双方はそれぞれ3点の耐久力を持ってゲームを始めます。カードは槍兵・騎兵・マスケット兵各6枚の合計18枚を使用します。将軍と指導者は使いません。

ゲームはラウンドを繰り返す事で進行します。 ラウンドの手順は以下の通り：
・18枚のカードを集めてよく切り、山を積む。
・山から5枚ずつ引いて手札にする。
・手札から2枚ずつ裏向きに捨てる。
・残りの3枚を相手と交換する。
・山から2枚ずつ引く。
・手札から2枚ずつ裏向きに捨てる。
・残った3枚を同時に公開して勝敗を判定。



公開するカードは役を形成していなくてはなりません。同じ兵種のカードが2枚以上あるとその兵種の役になります。例えば槍兵/槍兵/マスケット兵は槍兵役になります。

役には三すくみがあります。槍兵役＞騎兵役＞マスケット兵役＞槍兵役となります。同じ役の場合は役札の枚数の多い方が勝ちます。枚数も同じであれば引き分けになります。

役を構成するカードを役札と呼びます。3枚が同じ兵種(3枚役)なら3枚全て、2枚が同じ(2枚役)ならその2枚が役札です。例えば騎兵/騎兵/マスケット兵の場合役札は騎兵2枚が役札になります。

ラウンドに負けたプレイヤーは耐久力が1減ります。耐久力が0になると敗北します。

初級ルール

入門ルールにいくつかの変更を加えます。
・耐久力は60から始まる。
・役札の数字の合計点が相手に与えるダメージになる。
・残り耐久力が9以下になると「バリキモード」が発動。相手に与えるダメージが2倍。
・18枚のカードに加えて2枚の将軍カードを使用。
　　・将軍は兵種でなく役を構成できない。2枚役+将軍の形でのみ出せる。
　　・将軍を含む手で勝つと相手に与えるダメージが2倍。バリキモードと複合すると4倍。
・槍兵/騎兵/マスケット兵1枚ずつの「三色役」を導入。
　　・他の全ての役に負けるが、相手が将軍を出した場合のみ勝ち。
　　・相手の打撃点がそのまま自分の打撃点。

中級ルール

初級ルールに加え、ゲームを始める前にプレイヤーはそれぞれ使用する指導者を1人選びます。同じ指導者を選んでも構いません。各指導者は初期耐久力・将軍の効果・三色役の効果・バリキモードの効果が異なります。

グスタフ・アドルフを使う場合「痛み」という変則的ダメージが導入されます。痛みのある状態でラウンドに負けると、痛みの分だけ追加ダメージを受けます。痛みはそれを受けたラウンドの次のラウンドの終了時に消滅します。

上級ルール

ラウンドの進め方が中級ルールから変更されます。手札を5枚引いた後、2枚を捨てるのでなく自分の手元に残しておきます。3枚を交換した後山から引かず、残しておいた2枚と交換した3枚の合計5枚を手札にし、そこから2枚捨てて手を作ります。

質問と答え

Q.「打撃点」と「与ダメージ」はどう違うの？
A.ビスマルクとナポレオンの特殊能力を正しく機能させるために分けてあります。ビスマルクの将軍は「与ダメージ」を2倍にするのであり、「打撃点」はそのままです。

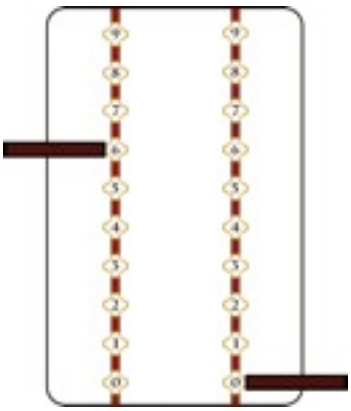
Q.ナポレオンで将軍を出したが打撃点が同じで三すくみでは勝っている。これは勝ち？
A.引き分けになります。

Q.双方ともヴィクトリアで将軍を出した。三すくみはどうなる？
A.2回逆転して本来の勝敗になります。

Q.双方ともヴィクトリアでバリキモードを発動した。同じ兵種を出したらどうなる？
A.能力同士が相殺され、3枚役が2枚役に勝つ本来のルールになります。

Q.双方ともグスタフ・アドルフで将軍を出した。勝敗はどうなる？
A.引き分けになります。なおグスタフの将軍をグスタフの三色で破ると「2倍ダメージ」の代わりに「2倍の痛み」を与えます。

Q.勝敗に関するルールの優先順位は？
A.
1.三色役は将軍に勝つ
2.グスタフの将軍は三色役以外に勝つ
3.ナポレオンの将軍が戦場に出ると打撃点の高い方が勝つ
4.ヴィクトリアの将軍が戦場に出ると三すくみが逆転する
5.槍兵＞騎兵＞マスケット兵＞槍兵の三すくみ
6.ヴィクトリアのバリキ能力が発動すると兵種が同じであれば勝つ
7.同じ兵種の3枚役は2枚役に勝つ



耐久力カウンター

連絡先：info@spa-game.com　攻略：spa-game.com/tuscany
2012 スパ帝国 ver.1.0